# ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ ОПРОС №1

1. Какова общая структура программы на С#.
2. Существуют ли ограничения на множество целых чисел, используемых в языке С#?
3. Какие формы записи вещественных чисел используются в языке С#?
4. Из каких символов может состоять идентификатор?
5. Чем вызвана необходимость использования комментариев в программе?
6. Каково назначение методов write и writeline?
7. Перечислите способы вывода данных на дисплей?
8. Перечислите основные управляющие последовательности языка С#?
9. Назовите основные методы класса Math языка С#?
10. Какой метод класса Console используется для того, чтобы вводимые данные читались с новой строки?
11. Что такое выражения в языке С#?
12. Понятие преобразования типов в языке С#?
13. Назовите формы записи операцииинкремента и декремента языка С#?

**ПРОГРАММИРОВАНИЕ АЛГОРИТМОВ РАЗВЕТВЛЯЮЩЕЙСЯ СТРУКТУРЫ**

НА ЯЗЫКЕ C#

1. Какие существуют операторы передачи управления?
2. Что необходимо для выполнения ветви условного оператора более одного оператора?
3. Что такое «метка»?
4. Когда следует использовать оператор безусловного перехода?
5. Какова структура полного условного оператора?
6. Какие действия выполняет оператор перехода?
7. Как работает оператор switch?
8. Что общего у условного оператора и оператора switch?
9. В чем отличие условного оператора от оператора switch?
10. Может ли список констант в операторе case состоять из одной константы?
11. Как будет выполняться оператор switch, если ни одна из констант не равна текущему значению выражения case?
12. Когда следует использовать оператор перехода goto?
13. В каких случаях используется оператор break?

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ АЛГОРИТМОВ ЦИКЛИЧЕСКОЙ СТРУКТУРЫ

# НА ЯЗЫКЕ C#

1. Когда целесообразно использовать оператор цикла for (while, do while)?
2. Как организовать принудительный выход из цикла?
3. Что является областью действия переменных, объявленных в части инициализации цикла?
4. Верно ли, что в теле цикла с предусловием должен находиться один оператор?
5. Что нужно сделать, чтобы циклически выполнялись несколько операторов?
6. Когда проверяется истинность выражения в операторе цикла repeat?
7. Верно ли, что истинность выражения в цикле repeat является условием окончания цикла?
8. Верно ли, что цикл с параметром применяется в тех случаях, когда заранее известно число повторений?
9. Могут ли внутренний и внешний циклы быть циклами разных видов?
10. Когда проверяется истинность выражения в цикле while?
11. Что такое модификация в цикле for?
12. Какая из частей оператора for может отсутствовать?
13. Какие действия необходимо выполнить, чтобы организовать цикл?
14. Что из себя представляет цикл перебора foreach?
15. Какому условию должны удовлетворять вложенные циклы?